

PRESSMEDDELANDE**SVENSKT FÖRETAG LANSERAR NY 3D-TEKNIK FÖRE MICROSOFT
– Industrins svar på "Project Natal" når marknaden efter betydande tekniksprång**

Nyligen skakade Microsoft om spelvärlden med sitt "Project Natal", där spelentusiaster styr spel med hela kroppen, istället för via en kontroll. Tack vare det svenska företaget Optronic, som under det senaste halvåret arbetat med utvecklingen av tredimensionell kamerateknik, kommer industrin att hinna först med att dra nytta av den revolutionerande tekniken.

– Våra industriella kameror baserade på 3D-teknik bygger på samma principer som de som används av Microsoft i Project Natal. Förväntningarna inom spel- och underhållningsbranschen är med all rätt skyhöga och för ett brett spektra av industrier så är detta minst lika spännande. Det är lätt att tänka sig helt nya lösningar och tillämpningar inom branscher som automation, säkerhet och hälsa säger Rickard Åström, vd, Optronic.

Grundläggande med tekniken i Project Natal är möjligheten att kunna ta 3D-bilder i realtid och reagera på rörelser från individer och objekt. I april tecknade Optronic avtal med det amerikanska företaget Canesta som är ledande i den tekniska utvecklingen av kamerachip för tredimensionell bildhantering. En viktig del av den nyutvecklade tekniken är att beräkningen implementerats i ett kostnadseffektivt CMOS-chip som liknar bildsensorerna i vanliga digitalkameror.

– Att kunna göra billiga och små kameror som levererar en 3D-signal i videotakt är ett verkligt tekniksprång. Vår teknik kommer också att vara mycket effektiv. Det chip vi använder har mycket av logiken integrerat i varje pixel, till exempel automatisk reduktion av störande ljus från omgivningen, förklarar Rickard Åström.

I slutet av sommaren kommer 3D-kamerorna, som använder sig av så kallad "time of flight"-teknologi, att finnas på marknaden.

För mer information:

Rickard Åström, vd
Optronic
Tel: 0910-835 08
Mob: 070-680 20 21
e-post: rickard.astrom@optronic.se

***Optronic** är en av landets ledande tjänsteleverantörer inom utveckling och tillverkning av optronikbaserade lösningar riktade mot industrin. Vårt kunnande inom optronik, produktutveckling och tillverkning hjälper våra kunder att bli ännu mer framgångsrika. Optronic finns i Stockholm, Göteborg och Skellefteå.*

www.optronic.se

***Canesta** är upphovsmakare till en revolutionerande och kostnadseffektiv perceptionsteknik som ger elektroniska produkter möjligheten att kunna se. Den patenterade tekniken är applicerbar på alla produkter som behöver uppfatta och reagera på rörelser från objekt eller individer i realtid. Användningsområdena är otaliga inom konsumentprodukter, försvarsindustri, medicin, fordonsindustri och tillverkande industri.*

www.canesta.com